**세상끝 6주차 작업일지**

**작업기간: 2023-02-05 ~ 2023-02-11**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 카메라 회전 시 회전이 꼬이는 문제 수정

- 게임 씬 로드

* **이동현**

- 애니메이션 수정

- 밀리는 오브젝트 충돌 처리

* **한수찬**

- 몬스터 클래스 추가

- 공격 쿨타임 처리

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 그림자 추가 |
| 이동현 | - 애니메이션 분리  - 애니메이션 관련 기능 함수 작성 |
| 한수찬 | - 몬스터 생성 및 전달 처리 |